

**График проведения гражданско-патриотического квеста  
«Я и Мой город в истории страны»,  
посвященного 95-летию города Магнитогорска**

<b>№ п\п</b>	<b>Мероприятие, его содержание</b>	<b>Дата начала</b>	<b>Дата окончания</b>	<b>Место проведения</b>
1.	Сбор заявок от команд образовательных учреждений города	20.11.2023	27.11.2023	Страница Квеста на сайте ГБПОУ «МПК»
2.	<b>1 этап</b> Конкурс видеороликов на тему «Я помню! Я горжусь!»	30.11.2023	15.12.2023	Страница Квеста на сайте ГБПОУ «МПК»
	Круглый стол «Я помню! Я горжусь» (он-лайн) (по итогам конкурса видеороликов)	20 – 21.12.2023		
3.	<b>2 этап</b> Он-лайн квиз «Знатоки Магнитогорска»	10 – 15.02.2024		Интернет пространство
	Подведение промежуточных результатов 2 этапа	19.02.2024	25.02.2024	Страница Квеста на сайте ГБПОУ «МПК»
4.	<b>3 этап</b> Проведение военно-патриотической игры «Гонка отважных», посвященной всем нашим землякам героям павшим и живущим	22.04.2024	26.04.2024	г. Магнитогорск Манеж/Лукоморье
	Подведение итогов 3 этапа военно-патриотической игры	26.04.2024		Страница Квеста на сайте ГБПОУ «МПК»
5.	Неконференция по итогам гражданско-патриотического квеста «Я и Мой город в истории страны» Подведение итогов и церемония награждения	16 – 17.05.2024		ГБПОУ «МПК» Актовый зал

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о гражданско-патриотическом Квесте «Я и Мой город в истории страны»,**  
**посвященном 95-летию города Магнитогорска**

**1. Общие положения**

1.1. Настоящее положение о гражданско-патриотическом квесте «Я и Мой город в истории страны», посвященном 95-летию города Магнитогорска (далее – Квест) определяет цели, задачи и порядок организации и проведения Квеста.

1.2. Организаторами Квеста являются:

- Благотворительный фонд «Попечительский совет ГБПОУ «Магнитогорский педагогический колледж» (далее БФ «Попечительский совет ГБПОУ «МПК»).

1.3. Соорганизаторы:

- государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение «Магнитогорский педагогический колледж» (далее – ГБПОУ «МПК»).

**2. Цель и задачи**

2.1. Цель Квеста – создание условий для формирования у детей, подростков и молодежи гражданско-патриотических ценностей и здорового образа жизни.

2.2. Основные задачи Квеста:

- расширение знаний у детей, подростков и молодежи о своем родном городе и его роли в истории страны;

- формирование мотивации к изучению истории, культуры города Магнитогорска;

- консолидация усилий детей, подростков и молодежи, а также преподавателей, родителей, СМИ и других субъектов для распространения и внедрения квест-технологии при формировании у молодого поколения активной жизненной позиции и воспитания чувства гордости за свой город и его историю.

**3. Порядок организации и проведения**

3.1. Подготовку и проведение Квеста осуществляют члены команды проекта, которые обеспечивают методическое, организационное, информационное сопровождение Квеста, осуществляют приём заявок, определяют состав и порядок работы жюри, подводят итоги Квеста.

3.2. Квест состоит из трех этапов: 1-2 этапы в онлайн режиме и 3 этап в режиме офлайн. Все результаты прохождения этапов освещаются на странице Квеста. Победители промежуточных этапов получают грамоты. Победители Квеста, прошедшие все этапы, получают грамоты, кубки и ценные призы. Все участники Квеста получают электронные сертификаты участника.

3.3. Для Квеста создана страница в разделе «Благотворительный фонд» на сайте ГБПОУ «МПК».

3.4. В Квесте принимают участие команды обучающихся образовательных учреждений города, подведомственных управлению образования, а также иных образовательные учреждения города и области, зарегистрировавшиеся на странице Квеста ([ссылка](#)).

3.5. Возрастные категории участников:

1-я категория – дошкольники и обучающиеся младшей школьной группы (6-10 лет);

2-я категория – обучающиеся средней школьной группы (5-9-х классы);

3-я категория – обучающиеся старшей школьной группы (10-11-х классы), обучающиеся колледжей и студенты ВУЗов.

3.6. Команда участников может включать **до 9 человек** (максимально). В состав команды могут входить: 1-2 взрослых (педагога/родителя (руководители команды), 1-8 человек обучающихся. Количество команд от одной организации – не ограничено.

3.7. Команда должна иметь аккаунт на облачном хранилище, на котором будут размещаться выполненные задания он-лайн этапов.

3.8. Для участия в Квесте необходимо подать электронную заявку и пройти регистрацию [по ссылке](#) до 30.11.2023 года. Отправка электронной заявки на участие в Квесте означает согласие участников команды со всеми условиями проведения Квеста, изложенными в положении, и согласие на обработку персональных данных. Заполненную форму согласия присылать на электронную почту: shestakova2406@list.ru

3.9. Задания 1 и 2 этапа будут размещены на сайте Квеста ([ссылка](#)).

#### 4. Этапы, условия и требования Квеста

##### 4.1. I ЭТАП (формат он-лайн) - конкурс видеороликов на тему «Я помню! Я горжусь!».

**Период проведения этапа: с 30.11.2023 по 15.12.2023 г.**

В 2024 году мы отмечаем знаменательную дату – 95-летие нашего многонационального города Магнитогорска. В честь этого знаменательного события мы решили организовать конкурс видеороликов «Я помню! Я горжусь!» о трудовых и боевых подвигах прошлого и настоящего времени, которые имеют общественную значимость для каждого.

Цель конкурса: сохранение памяти о военных и трудовых подвигах поколений через личное осмысление, традиции и судьбы семей, хранящих светлую память о своих близких, о роли родного города в истории страны.

Участникам необходимо создать видеоролик «Я помню! Я горжусь!» , в котором рассказывается:

- «Моя улица...»;
- «Моя династия...»;
- «Моя школа...»;
- «Подвиги дедов и отцов»;
- «Трудовой подвиг моей семьи в истории города...»;
- История памятника.

##### 4.1.1. Требования к видеоролику:

1. Видеоролик можно создавать в любом приложении (Windows Movie Maker, киностудия Windows Live, OpenShot, Avidemux, Movavi и др.).

2. Формат видеофайла - avi, flv, wmv, mp4.

3. В содержании видео репортажа должна быть информация о команде, принимающей участие в игре. Участникам необходимо выложить видеоролик в своём аккаунте на облачном хранилище, открыть доступ для просмотра и вставить ссылку в Яндекс.форму ([ссылка](#)).

##### 4. Продолжительность видеоролика для категорий:

1-я категория	2 – 3 мин.
2-я категория	2 – 3,5 мин.
3-я категория	до 4 мин.

4. Каждый видеоролик должен заканчиваться словами «Я помню! Я горжусь!».

5. В названии файла видеоролика написать:

наименование образовательного учреждения\_название команды\_возрастная категория\_квест (например, ГБПОУ «МПК»\_Лучшие из лучших\_3 категория СПО\_Квест)

6. Готовый ролик отправить по ссылке:

1-я категория	ссылка
2-я категория	ссылка
3-я категория	ссылка

Круглый стол «Я помню! Я горжусь!» (по итогам конкурса видеороликов) пройдет в режиме он-лайн 20 (21).12.2023. Ссылка на мероприятие будет указана дополнительно.

Итоги I этапа будут размещены на странице Квеста. Грамоты победителям будут отправлены на электронную почту руководителя.

##### 4.2. II ЭТАП (формат он-лайн) - квиз «Знатоки Магнитогорска».

**Период проведения этапа: с 10.02.2024 по 15.02.2024.**

Цель: обобщить и конкретизировать знания о нашем городе, памятниках, людях и их вкладе в историю прошлого и настоящего родного города и страны.

Он-лайн квиз проводится на платформе Padlet. Для участия команда проходит по ссылке на странице Квеста и следует по карте, согласно инструкции. Пройдя весь маршрут, команда заносит итоговый ответ в Яндекс.форму ([ссылка](#)).

##### 4.2.1. Требования к заданию:

- 1-я категория - дошкольники и младшие школьники (6-10 лет);

*Командам необходимо решить 4 заданий в рамках тематики «Знатоки Магнитогорска» Наша улица в Интернете» на сервисе онлайн-досок Padlet. Ссылки на задания будут размещены на площадке Квеста. На решение каждого задания отводится 25-35 минут. За каждый ответ*

команде присуждается 10 баллов. (Итого максимально 40 баллов)

- 2-я категория - школьники 5-9-х классов;

Командам необходимо решить 6 заданий в рамках тематики «Знатоки Магнитогорска» Наша улица в Интернете» на сервисе онлайн-досок Padlet. Ссылки на задания будут размещены на площадке Квеста. На решение каждого задания отводится 25-35 минут. За каждый ответ команде присуждается 10 баллов. (Итого максимально 60 баллов)

- 3-я категория – школьники 10-11-х классов, обучающиеся колледжей и ВУЗов.

Командам необходимо решить 8 заданий в рамках тематики «Знатоки Магнитогорска» Наша улица в Интернете» на сервисе онлайн-досок Padlet. Ссылки на задания будут размещены на площадке Квеста. На решение каждого задания отводится 35-40 минут. За каждый ответ команде присуждается 10 баллов. (Итого максимально 80 баллов)

Для каждой команды будет открыт «временной коридор», во время которого необходимо будет решить задания.

Для каждой возрастной категории время выполнения заданий, их количество и уровень сложности будет разным.

Итоги II этапа будут размещены на странице Квеста. Грамоты победителям будут отправлены на электронную почту руководителя.

#### **4.3. III ЭТАП (формат офлайн) - военно-патриотическая игра «Гонка отважных».**

**Период проведения этапа: с 22.04.2024 по 26.04.2024.**

В игре принимают участие заявленные команды, а также преподаватели и родители/законные представители в качестве участников и болельщиков. Команды смогут получить полезные навыки в принятии решений в экстремальных ситуациях, научатся оказывать первую медицинскую помощь, смогут укрепить здоровье, получают возможность проявить себя и в тоже время быть организованным коллективом.

Команды будут распределены по возрастным категориям пропорционально количеству и дням участия. Этап проводится в форме квеста по нескольким станциям (маршрутный лист).

О месте проведения III этапа будет сообщено дополнительно.

За каждый пройденный этап, команда получает от 1 до 10 баллов. Максимальная сумма баллов различается у каждой категории участников. Также оценивается время прохождения этапа.

Итоги III этапа будут размещены на странице Квеста. Грамоты победителям будут отправлены на электронную почту руководителя.

По итогам гражданско-патриотического квеста «Я и Мой город в истории страны» пройдет очная «Неконференция» в период с 16 по 17.05. 2024 года на базе ГБПОУ «МПК» с награждением победителей, обсуждением итогов всего мероприятия.

### **5. Подведение итогов Квеста**

По итогам Квеста определяются победители и призеры.

- 1 место - Победитель Квеста, команда, набравшая 85-100% от максимально возможного количества баллов в соответствующей возрастной группе;

- 2 место - Призер Квеста, команда, набравшая 65-84% от максимально возможного количества баллов в соответствующей возрастной группе;

- 3 место - Призер Квеста, команда, набравшая 51-64% от максимально возможного количества баллов в соответствующей возрастной группе.

Победитель и Призеры Квеста получают сертификаты участника в электронном виде.

Итоги Квеста будут опубликованы в социальных сетях, на странице Квеста БФ «Попечительский совет ГБПОУ «МПК» сайта ГБПОУ «МПК» и страницах социальных партнеров.

### **6. Руководство организацией и проведением Квеста**

6.1. Общее руководство подготовкой и проведением Квеста осуществляют члены команды проекта.

Состав команды проекта сформирован из представителей ГБПОУ «МПК», которые являются координирующим органом по подготовке, организации и проведению Квеста; обеспечивают условия для проведения Квеста; формируют список жюри Квеста и обеспечивают работу жюри Квеста; обобщают опыт проведения Квеста, вырабатывают предложения и рекомендации на перспективу; определяют формы и порядок проведения Квеста; решают общие вопросы подготовки и проведения Квеста; несут ответственность за организационное и

материально-техническое обеспечение Квеста.

Для проведения Квеста и проверки заданий формируется жюри из представителей ГБПОУ «МПК», представителей образовательных учреждений города, подведомственных управлению образования, представителей спортивных организаций, БФ «Металлург», БФ «Попечительский совет ГБПОУ «Магнитогорский педагогический колледж», представители ЧУ ДО ПАО «ММК» «ДООК».

Жюри Квеста разрабатывает задания; определяет время выполнения и критерии оценивания; проверяет, оценивает работу участников Квеста и определяет его победителей и призёров; готовит отчет по результатам выполнения заданий Квеста; знакомит участников с результатами Квеста; подводит итоги Квеста.

Координаторы Квеста: г. Магнитогорск, ул. имени газеты «Правда», д. 79 (ГБПОУ «МПК»); контактные тел.: +7(919) 11-55-000, +7(951) 790-15-21; e-mail: shestakova2406@list.ru

## 7. Авторские права (Права и обязанности участников)

Выполняя задания Квеста, участнику гарантируется соблюдение Закона «Об авторских и смежных правах».

Подав заявку на участие в Квесте, авторы автоматически дают право Организаторам Квеста на использование конкурсных работ в некоммерческих целях (размещение в Интернет, публикацию в печатных изданиях, использование на выставочных стендах) со ссылкой на авторство.

Присланные материалы не возвращаются и могут быть использованы организаторами Квеста по своему усмотрению.

## 8. Критерии оценивания

№	Критерии оценивания	Показатель оценивания (балл)	Макс. балл
Конкурс видеороликов на тему «Я помню! Я горжусь!» макс. балл 40			
1.	Соответствие темы и содержания видеоролика	- соответствие выбранной тематике - 4; - соответствие сюжета видеоролика заданной теме (информационная насыщенность, значимость содержания) - 3; - глубина содержания репортажа - 3	10
2.	Новизна и оригинальность	- оригинальность представленного видеоролика по тематике Квеста - 3; - индивидуальность творческого представления - 4; - оригинальность используемых средств - 3	10
3.	Техническое оформление	- качество репортажа в целом - 4; - соответствие требованиям к формату - 1; - соответствие требований к продолжительности - 1; - четкость, насыщенность видеокадров - 2; - наличие интересных технических спецэффектов - 2	10
4.	Музыкальное оформление видеоролика	- технический уровень звукового и музыкального оформления - 3; - качество записи звука - 2	5
5.	Артистизм	- соответствие выразительных средств художественному замыслу - 1; - эмоциональность, выразительность в озвучивании - 2; - общий художественно-эстетический уровень работы - 2	5
Он-лайн квиз «Знатоки Магнитогорска»			
1.	Выполненные	1-я категория - дошкольники и младшие школьники (6-10 лет) – 4 задания	40

№	Критерии оценивания	Показатель оценивания (балл)	Макс. балл
	задания на сервисе онлайн-доска Padlet: за каждое 10	2-я категория - школьники (5-9 класс) – <i>6 заданий</i>	60
		3-я категория – школьники 10-11-х классов, обучающиеся колледжей и ВУЗов – <i>8 заданий</i>	80
<b>Военно-патриотическая игра «Гонка отважных»</b>			
1.	Выполненные задания согласно маршрутного листа: за каждое 10	1-я категория - дошкольники и младшие школьники (6-10 лет) – <i>5 задания</i>	50
		2-я категория - школьники (5-9 класс) – <i>8 заданий</i>	80
		3-я категория – школьники 10-11-х классов, обучающиеся колледжей и ВУЗов – <i>11 заданий</i>	110
<b>Штрафные очки</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>- «минус 1 балла», если материал опубликован на сутки позже заявленных сроков;</li> <li>- «минус 2 балла», если материал опубликован на 2 суток позже заявленных сроков;</li> <li>- <b>ЖЮРИ НЕ ОЦЕНИВАЕТ ЗАДАНИЕ</b>, если материал опубликован на 3 суток позже заявленных сроков</li> </ul>			